



## FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

<b>CÓDIGO:</b> GBC231	<b>COMPONENTE CURRICULAR:</b> TÓPICOS ESPECIAIS DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	
<b>UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE:</b> FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		<b>SIGLA:</b> FACOM
<b>CH TOTAL TEÓRICA:</b> 60 horas	<b>CH TOTAL PRÁTICA:</b> 00 horas	<b>CH TOTAL:</b> 60 horas

### 1. OBJETIVOS

Ao final do curso o aluno terá conhecimento de um conjunto de técnicas avançadas e relacionadas à programação orientada a objetos.

### 2. EMENTA

Abordagem de tópicos atuais genéricos e/ou específicos sobre Programação Orientada a Objetos, tais como programação orientada a aspectos, desenvolvimento baseado em componentes e linhas de produto de software.

### 3. PROGRAMA

Abordagem de tópicos genéricos e/ou específicos sobre Programação Orientada a Objetos, conforme aprovação do Colegiado de Curso.

O programa sugerido inclui, mas não se limita a:

1. Programação orientada a aspectos
2. Desenvolvimento baseado em componentes
3. Linhas de produtos de software

Outros temas que podem ser abordados no programa:

4. Desenvolvimento dirigido por modelos
5. Programação gerativa
6. Desenvolvimento baseado em agentes de software
7. Desenvolvimento para dispositivos móveis

### 4. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. SANTOS, Marcelo da Silva dos *et al.* **Desenvolvimento orientado a reúso de**

**software**. Porto Alegre: SAGAH, 2021. *E-book*. Disponível em: <https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/9786556902227>. Acesso em: 29 jun. 2022.

2. URMA, Raoul-Gabriel; WARBURTON, Richard. **Desenvolvimento real de software**: um guia de projetos para fundamentos em java. Rio de Janeiro: Alta Books, 2021. *E-book*. Disponível em: <https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/9786555202021>. Acesso em: 29 jun. 2022.

3. MASCHIETTO, Luís Gustavo *et al.* **Desenvolvimento de software com metodologias ágeis**. Porto Alegre: Grupo A, 2021. *E-book*. Disponível em: <https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/9786556901824>. Acesso em: 29 jun. 2022.

## 5. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. GOMAA, Hassan. **Designing software product lines with UML**: from use cases to pattern-based software architectures. Boston: Addison-Wesley, c2005.

2. APEL, Sven. **Feature-oriented software product lines**: concepts and implementation. New York: Springer, 2013.

3. CLEMENTS, Paul. **Software product lines**: practices and patterns. Boston: Addison-Wesley, c2002.

4. PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software**: teoria e prática. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2004.

5. CLEMENTS, Paul. **Evaluating software architectures**: methods and case studies. Boston: Addison-Wesley, c2002.

6. PASTOR, Oscar. **Model-driven architecture in practice**: a software production environment based on conceptual modeling. New York: Springer, 2007.

## 6. APROVAÇÃO

Maria Adriana Vidigal de Lima  
Coordenadora do Curso de Ciência da  
Computação

Maurício Cunha Escarpinati  
Diretor da Faculdade de  
Computação



Documento assinado eletronicamente por **Maria Adriana Vidigal de Lima, Coordenador(a)**, em 26/01/2024, às 15:50, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



Documento assinado eletronicamente por **Mauricio Cunha Escarpinati, Diretor(a)**, em 19/02/2024, às 11:33, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://www.sei.ufu.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://www.sei.ufu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **5134893** e o código CRC **91ED6984**.

