



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, nº 2121, Bloco 1A - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902

Telefone: (34) 3239-4144 - <http://www.portal.facom.ufu.br/facom@ufu.br>



PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Profissão em Computação e Informática							
Unidade Ofertante:	FACOM							
Código:	GBC021	Período/Série:			Segundo	Turma:		C
Carga Horária:					Natureza:			
Teórica:	36 horas-aula	Prática:	0 horas-aula	Total:	36 horas-aula	Obrigatória(X)	Optativa:	()
Professor(A):	Renan Gonçalves Cattelan					Ano/Semestre:	2021/2	
Observações:								

2. EMENTA

A profissão na área de Computação, comportamento profissional, ética em computação; códigos de ética profissional; casos de ética em computação; responsabilidades do profissional de informática; acesso não autorizado; propriedade intelectual; ética na Internet; impacto da tecnologia; educação ambiental e computação verde.

3. JUSTIFICATIVA

A disciplina existe para conscientizar o aluno sobre os aspectos éticos e os impactos sociais da profissão, preparando-o para atuar com consciência, ética e responsabilidade na sociedade em geral e em seu ambiente de trabalho, de forma empática e respeitosa ao próximo, independentemente de qualquer fator e de forma a minimizar os impactos negativos e maximizar os impactos positivos do uso da Tecnologia da Informação.

4. OBJETIVO

Objetivo Geral:

O curso tem como objetivo apresentar ao aluno os principais aspectos éticos e morais decorrentes da introdução dos computadores digitais na vida cotidiana das pessoas, para que os mesmos se conscientizem de suas futuras responsabilidades como profissionais da Computação.

Objetivos Específicos:

Objetiva-se ainda que, ao final da disciplina, o aluno seja capaz de compreender e questionar o seu papel não como profissional de Computação, mas como suas atividades podem contribuir para uma sociedade mais consciente das suas obrigações, integrada ao meio ambiente e com igualdade de direitos independente das origens étnicas e raciais do indivíduo.

5. PROGRAMA

1. Sociedade da informação, ética na profissão de Computação, o conceito de ética nas relações raciais e sociais relacionadas à profissão
2. Regulamentação da profissão e legislação
3. Inclusão e exclusão digital
4. Criptomoedas: impacto econômico e social
5. Privacidade, sigilo e bases de dados: proteção de acesso às informações
6. Liberdade de informação e de expressão na Internet

7. Propriedade intelectual
8. Plágio e pirataria de software
9. Inteligência artificial
10. Segurança da informação
11. Doenças profissionais e ergonomia
12. Tecnologia na agricultura
13. Computação verde (*green computing*)
14. Novas tecnologias e o seu impacto na sociedade: câmeras de vigilância
15. Robótica e automação: impacto na sociedade
16. Telepresença: impacto na sociedade do trabalho remoto
17. Aprendizado eletrônico e educação a distância
18. Licenças de software e o movimento de software livre
19. Telemedicina
20. O mercado de trabalho em Tecnologia da Informação
21. Comércio eletrônico e *marketing* digital

6. METODOLOGIA

Este componente curricular contemplará atividades presenciais e algumas atividades assíncronas, com carga-horária total de 36 horas-aula, todas de natureza teórica, divididas da seguinte forma:

- **Atividades presenciais (30 horas-aula):** as atividades síncronas serão realizadas todas as **quintas-feiras, das 16h50 às 18h30**, horário que será utilizado para aulas expositivas, atividades avaliativas, e seminários sobre os tópicos da ementa e do programa da disciplina, conforme roteiro definido pelo professor. A assiduidade nas atividades síncronas será feita por meio de chamada.
- **Atividades assíncronas (6 horas-aula):** consistindo de atividades de estudo e preparação do conteúdo dos seminários. Aqui será utilizada a plataforma **Microsoft Teams/Office 365** ou similar. A assiduidade nas atividades assíncronas será apurada a partir das entregas das atividades assíncronas dentro dos prazos estipulados.

O **link para ingresso** (auto-ingresso) na equipe correspondente do Microsoft Teams será enviado por e-mail aos alunos matriculados.

CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

Semana	Data/Hora	Modalidade	Conteúdo/Descrição	Carga Hor. (hora-aula)	Formato
1ª	05/05/2022 (16h50)	Presencial	Apresentação da disciplina: ementa, metodologia, formas de avaliação e cronograma de provas e trabalhos, detalhamento sobre horário de atendimento e recursos de aprendizagem disponíveis.	2	Expositiva
2ª	12/05/2022 (16h50)	Presencial	Apresentação e detalhamento sobre os tópicos da ementa e sobre o formato dos seminários.	2	Expositiva
3ª	19/05/2022 (16h50)	Presencial	Apresentação sobre ética e aspectos sociais da profissão. Códigos de ética profissional da SBC, da ACM e da IEEE/CS.	2	Expositiva
4ª	26/05/2022 (16h50)	Presencial	Estudos de caso sobre ética em Sistemas de Informação.	2	Expositiva
4ª	--	Assíncrona	Elaboração dos seminários por equipe.	3	Planejamento e conteúdo
5ª	02/06/2022 (16h50)	Presencial	Prova teórica (questionário) sobre códigos de ética profissional e estudos de caso em Sistemas de informação.	2	Participativa Avaliativa

6ª	09/06/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
7ª	16/06/2022 (--)	--	Feriado - Corpus Chris.	--	--
8ª	23/06/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
8ª	24/06/2022	Assíncrona	Resenha 1.	1	Avaliativa Remota
9ª	30/06/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
10ª	07/07/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
11ª	14/07/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
11ª	15/07/2022	Assíncrona	Resenha 2.	1	Avaliativa Remota
12ª	21/07/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
13ª	28/07/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
14ª	04/08/2022 (16h50)	Presencial	Seminários (a definir, dentre os tópicos da ementa).	2	Participativa Avaliativa
14ª	05/08/2022	Assíncrona	Resenha 3.	1	Avaliativa Remota
15ª	11/08/2022 (16h50)	Presencial	Atividade de recuperação.	2	Participativa Avaliativa
16ª	18/08/2022 (16h50)	Presencial	Vista de notas e encerramento.	2	Expositiva
Carga horária síncrona total (hora-aula)					30 horas-aula
Carga horária assíncrona total (hora-aula)					6 horas-aula
Carga horária total (síncrona + assíncrona)					36 horas-aula

7. ATENDIMENTO E COMUNICAÇÃO COM OS DISCENTES

O atendimento aos alunos ocorrerá às quintas-feiras, das 16h00 às 16h50, pelo chat da plataforma Microsoft Teams ou na sala do docente (1B129).

A comunicação com a turma será feita diretamente durante as aulas e/ou por meio do canal Geral da disciplina na plataforma Microsoft Teams.

8. AVALIAÇÃO

A avaliação será feita de forma continuada por meio de prova teórica (presencial), apresentação de seminários em grupo (presencial) e entrega de resenhas sobre os tópicos da ementa (assíncrona).

A assiduidade será avaliada com as entregas das atividades assíncronas dentro dos prazos estipulados.

CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES AVALIATIVAS

#	Data	Hora	Descrição	Pontos
1	02/06/2022	16h50	Prova teórica (na forma de questionário) sobre o tema "Códigos de ética profissional e estudos de caso em Computação". Será uma atividade presencial.	20
2	Conforme calendário a ser definido junto aos alunos	--	Apresentação de seminário em grupo, realizado de forma presencial, durante as aulas semanais, em data e horário previamente acordados com os alunos. Os alunos serão arguidos ao final do seminário.	50
3	Até 24/06/2022	Até 23h59	Entrega da 1ª resenha sobre tópicos dos seminários apresentados entre 09 e 23/06/2022. Será uma atividade <u>assíncrona</u> , com prazo limite de entrega, e aplicada através da plataforma Microsoft Teams.	10
4	Até 15/07/2022	Até	Entrega da 2ª resenha sobre tópicos dos seminários apresentados entre 30/06 e	10

		23h59	14/07/2022. Será uma atividade <u>assíncrona</u> , com prazo limite de entrega, e aplicada através da plataforma Microsoft Teams.	
5	Até 05/08/2022	Até 23h59	Entrega da 3ª resenha sobre tópicos dos seminários apresentados entre 21/07 e 04/08/2022. Será uma atividade <u>assíncrona</u> , com prazo limite de entrega, e aplicada através da plataforma Microsoft Teams.	10
				100

Ao final do semestre, será aplicada uma atividade de recuperação aos alunos que tiverem direito, conforme normas vigentes da UFU.

9. BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica

BARBIERI, J. C. Gestão ambiental empresarial: conceitos, modelos e instrumentos. 3ª edição, São Paulo, Saraiva, 2011.

BARGER, R. N. Ética na Computação: uma abordagem baseada em casos. São Paulo, LTC, 2011.

RODRIGUES FILHO, G.; BERNARDES, V. A. M.; NASCIMENTO, J. G. Educação para as relações étnico-raciais: outras perspectivas para o Brasil. Uberlândia, Lops, 2012.

Bibliografia Complementar

MASIERO, P. C. Ética em Computação. São Paulo: Edusp - Editora da USP, 2004.

BRASIL. Ministério da Educação. Secretaria da Educação Continuada. Orientações e ações para a educação das relações étnico-raciais. Brasília. 2010. Acessível em http://etnicoracial.mec.gov.br/images/pdf/publicacoes/orientacoes_acoes_miolo.pdf.

Freitas, L. M. S.; Whitaker, M. C.; Sacchi, M. G. Ética e internet: uma contribuição para as empresas. São Paulo: Dvs Editora, 2006.

AGUILAR, F. J. A ética nas empresas: maximizando resultados através de uma conduta ética nos negócios. Rio de Janeiro. J. Zahar. 1996.

JOHNSON, D. Computer Ethics (4th Edition), Prentice Hall, 2009.

VENDRAMI, S.M. Aspectos Legais em Informática e Ética. Uniasselvi, 2018. Acessível em <https://www.uniasselvi.com.br/extranet/layout/request/trilha/materiais/livro/livro.php?codigo=29182>.

Luis Fernando Zanzoti de Souza: ÉTICA NOS SISTEMAS DE INFORMAÇÃO. TCC Uniminas, 2005. Disponível em: <https://silo.tips/download/etica-nos-sistemas-de-informacao>.

10. DIREITOS AUTORAIS

Todo o material produzido e divulgado pelo docente, como vídeos, textos, arquivos de voz, etc., está protegido pela Lei de Direitos Autorais, a saber, a lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, pela qual fica vetado o uso indevido e a reprodução não autorizada de material autoral por terceiros. Parágrafo Único: responsáveis pela reprodução ou uso indevido do material de autoria dos docentes ficam sujeitos às sanções administrativas e as dispostas na Lei de Direitos Autorais.

11. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: ____/____/____

Coordenação do Curso de Graduação: _____