



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA



FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

CÓDIGO: GSI060	COMPONENTE CURRICULAR: PROJETO DE INTERFACE DE SOFTWARE	
UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		SIGLA: FACOM
CH TOTAL TEÓRICA: 60 horas	CH TOTAL PRÁTICA: 0 horas	CH TOTAL: 60 horas

1. **OBJETIVOS**

- Fornecer subsídios conceituais, métodos e técnicas para a concepção de interfaces do usuário na Web.
- Abordar conhecimentos de design gráfico, conceitos, criação de metáforas, tecnologias e por fim a implementação.
- Capacitar o aluno a entender todas as etapas básicas de um design gráfico para Web.
- Desenvolver no aluno senso crítico sobre o desenvolvimento de design gráfico na Web, considerando conceitos do processo de design gráfico e as tendências tecnológicas envolvidas.

2. **EMENTA**

Apresentar e discutir o processo de criação de interfaces Web segundo os passos:

- i. Obtenção e classificação dos elementos gráficos.
- ii. Conceitos e técnicas de *layout*.
- iii. Montagem de interface na Web com uso de ferramentas computacionais.

3. **PROGRAMA**

1. Importância do *layout*
 - O que é *layout*
 - Como construir um *layout*
 - Aplicações do *layout*
2. Princípios de *design*/técnicas visuais
 - Princípios de *design*
 - Orientação e exercícios

- Técnicas visuais e exercícios
- 3. Conceito de diagramação
- 4. Análise visual de sítios
 - Análise e proposta de *design* de diagramação da interface Web
 - Reconhecimento das áreas e os elementos de um sítio
 - Criação de *layouts* para um sítio
- 5. Introdução ao uso de uma ferramenta de montagem de página Web
 - Noções básicas das funcionalidades da ferramenta
 - Uso de tabelas/ferramentas
 - Uso de *frames*
- 6. Edição
 - Imagens
 - Como elaborar grelha
 - Diagrama
- 7. Links e âncoras
- 8. Estilos (CSS)
- 9. Desenvolvimento de uma aplicação
 - *Design* de um sítio
 - Implementação por meio de ferramentas

4. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- HICKSON, R. **Projeto de Sistemas WEB Orientados a Interface**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
- OLIVEIRA NETTO, A. A. **IHC: Modelagem e Gerência de Interfaces com o Usuário**. Florianópolis: Visual Books, 2008.
- ORTH, A. I. **Interface Homem-Máquina**. Porto Alegre: AIO, 2005.
- ROCHA, H.; BARANAUSKAS, M. **Design e Avaliação de Interfaces Humano Computador**. Campinas: NIED/UNICAMP, 2003.

5. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- BENYON, D. **Interação humano-computador**. São Paulo: Pearson, 2011. 442 p.
- CAIRNS, P; COX, A. **Research Methods for Human-Computer Interaction**. 1a. ed. Cambridge University Press, 2008.
- DIX, A.; et al. **Human-Computer Interaction**, 3a ed. Prentice Hall, 2003.
- JACKO, J. A. (ed.) **The Human-Computer Interaction Handbook: fundamentals, evolving technologies and emerging applications**. 3rd ed. Boca Raton: CRC Press, 2012. 1452 p.
- ROGERS, Y. **Design de interação: além da interação humano-computador**. 3a ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 585 p.
- SHNEIDERMAN, B. **Designing the user interface: strategies for effective human-computer interaction**. 4th ed. Boston: Addison-Wesley, 2005. 652 p.

6. APROVAÇÃO

Prof. Dr. Jefferson Rodrigo de Souza
Coordenador do Curso de Sistemas de Informação

Prof. Dr. Mauricio Cunha Escarpinati
Diretor da Faculdade de Computação



Documento assinado eletronicamente por **Jefferson Rodrigo de Souza, Presidente**, em 21/12/2021, às 13:37, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



Documento assinado eletronicamente por **Mauricio Cunha Escarpinati, Diretor(a)**, em 01/02/2022, às 14:47, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://www.sei.ufu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **3123558** e o código CRC **6D9B2350**.