



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
COLEGIADO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO I

CÓDIGO: GSI034		UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		
PERÍODO/SÉRIE: 7º		CH TOTAL TEÓRICA: 30	CH TOTAL PRÁTICA: 30	CH TOTAL: 60
OBRIGATORIA: (X)	OPTATIVA: ()			
OBS:				
PRÉ-REQUISITOS: Engenharia de Software		CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ		

OBJETIVOS

Identificar problemas do mundo real implementáveis computacionalmente, realizar a análise e projeto de soluções em software, de forma padronizada e eficiente, para resolvê-los.

EMENTA

Apresentação de um problema a ser solucionado através do uso do computador; Especificação do *software* a ser implementado; Implementação do *software* especificado. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de *software*; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação.

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Identificação de um problema a ser implementado;
2. Análise
 - 2.1. Problemas e práticas recomendadas;
 - 2.2. Levantamento de requisitos;
 - 2.3. Custos relacionados;
 - 2.4. Metodologias de análise;
 - 2.5. Modelagem de bancos de dados;
 - 2.6. Diagramas para análise;
 - 2.7. Visão geral de ferramentas de análise.
3. Projeto
 - 3.1. Técnicas de projeto;
 - 3.2. Projeto de telas;
 - 3.3. Projeto de banco de dados;
 - 3.4. Escolha de ferramentas de desenvolvimento;
 - 3.5. Modelos de construção de software;
 - 3.6. Camadas de software
 - 3.6.1 Componentes / reutilização de software;
4. Criação de protótipos.

BIBLIOGRAFIA

Básica

Blaha, Michael; RUMBAUGH, James. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. Elsevier: Campus. 2006

MALDONADO, José Carlos; DELAMARO, Márcio; JINO, Mario. Introdução ao Teste de Software. Campus, 2007.

Guedes, Gileanes, T.A. UML 2 – Uma abordagem prática. Novatec. 2009

LOWE, DAVID e PRESSMAN, ROGER S. Engenharia Web; LTC, 2009.

Complementar

Furlan, José Davi. Modelagem de Objetos através UML. Makron Books, 1998.

Lairman, Craig. Utilizando UML e Padrões. Ed. Bookman. ISBN : 85.730.7651-8

Oestereich, Bernd; Weilkiens, Tim. UML 2 Certification Guide. MORGAN KAUFMANN, 2006.

Pender, Tom, UML – A Bíblia. Elsevier: Campus. 2004.

Pressman, Roger S. Engenharia de Software. MCGRAW HILL BRASIL , 2006.

Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Editora Pearson / Addison Wesley, 2003

Booch, Grady; JACOBSON, Ivar e RUMBAUCH, James. UML: Guia do Usuário. Campus, 2006.

APROVAÇÃO

30/08/2010

Carimbo e assinatura do Coordenador do curso

Universidade Federal de Uberlândia

Prof. Marcelo Rodrigues de Sousa

Coordenador do Curso de Sistemas de Informação
da Faculdade de Computação-Portaria R nº 812/08

30/08/2010

Carimbo e assinatura do Diretor da
Unidade Acadêmica

Universidade Federal de Uberlândia

Prof. Jamil Salem Barbar

Diretor da Faculdade de Computação

Portaria R nº 672/07