


UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, 2121, Bloco 1B - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902
 Telefone: (34) 3239-4393 - www.facom.ufu.br - facom@ufu.br


PLANO DE ENSINO
1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação 1								
Unidade Ofertante:	FACOM								
Código:	GSI034		Período/Série:		7º		Turma:	S	
Carga Horária:						Natureza:			
Teórica:	30	Prática:	30	Total:	60	Obrigat ória:	(X)	Optativa :	()
Professor(A):	Eduardo Cassiano da Silva					Ano/Semestre:		2026/2	
Observações:									

2. EMENTA

Apresentação de um problema a ser solucionado através do uso do computador; Especificação do software a ser implementado; Implementação do software especificado. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de software; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação.

3. JUSTIFICATIVA

Ao final da disciplina o aluno deverá ser capaz de aplicar os conceitos necessários na análise, projeto e implementação de soluções de software.

4. OBJETIVO

Identificar problemas do mundo real implementáveis computacionalmente, realizar a análise e projeto de soluções em software, de forma padronizada e eficiente, para resolvê-los.

5. PROGRAMA

Unidade 1: Definição de escopo e viabilidade;

Unidade 2: Análise

- Problemas e práticas recomendadas;
- Levantamento de requisitos;
- Custos relacionadas;
- Metodologias de análise;
- Modelagem de banco de dados;
- Diagramas para análise
- Visão geral de ferramenta de análise.

Unidade 3:

- Técnicas de projeto;
- Projeto de telas;
- Projeto de banco de dados;
- Escolha de ferramentas de desenvolvimento;
- Modelo de construções de software;

- Camadas de software
- Componentes/reutilização de software;

Unidade 4: Criação de protótipos

6. METODOLOGIA

Para facilitar o processo de ensino-aprendizagem será utilizado o modelo aula expositiva dialogada como técnica de ensino, conduzida de forma dinâmica, com figuras e esquemas, valorizando o conhecimento prévio e a participação dos estudantes, dando-lhes oportunidades para o desenvolvimento da reflexão crítica, da criatividade e da curiosidade científica, atributos essenciais para o sucesso da aprendizagem. As aulas práticas serão executadas por meio de softwares para elaboração das atividades. Esses aplicativos serão disponibilizados na plataforma Teams e utilizados na sustentação do ensino. Guias para utilização e instalação dessas ferramentas também serão compartilhados. Listas de exercícios de revisão, práticas em sala de aula, trabalhos individuais e em grupo também serão utilizados para fomentar o aprendizado.

Carga Horária da Disciplina:

A carga horária (em horas-aula) pode ser sintetizada como:

- 60 h/a: atividades presenciais; e
- 12 h/a: atividades complementares.

Cronograma de Atividades:

Semana	Módulo	Atividades Presenciais	Carga Horária Presencial	Data e Horário de Atividades Presenciais	Atividades Complementares	Carga Horária Atividades Complementares
01/09/2026	Início Semestre					
1	Unidade 1	Aula expositiva	2 horas-aula	14/09/26 20:50		
1	Unidade 1	Atividade: Documento de visão e escopo	2 horas-aula	19/09/26 08:50		
2	Unidade 1	Aula expositiva	2 horas-aula	21/09/26 20:50		
2	Unidade 1	Aula expositiva	2 horas-aula	22/09/26 20:50 (rep)		
2		Atividade: Documento de visão e escopo	2 horas-aula	26/09/26 08:50	Atividade: Documento de visão e escopo	2 horas-aula
3		Atividade Avaliativa	2 horas-aula	28/09/26 20:50		

3	Unidades 2 e 3	Atividade: Especificação dos requisitos	2 horas-aula	03/10/26 08:50		
4	Unidades 2 e 3	Aula expositiva	2 horas-aula	05/10/26 20:50		
4	Unidades 2 e 3	Atividade: Especificação dos requisitos	2 horas-aula	10/10/26 08:50		
5	Unidades 2 e 3	Aula expositiva	2 horas-aula	15/10/26 20:50 (rep)		
5	Unidades 2 e 3	Atividade: Especificação dos requisitos	2 horas-aula	17/10/26 08:50	Atividade: Especificação dos requisitos	2 horas-aula
6		Atividade Avaliativa	2 horas-aula	19/10/26 20:50		
6	Facom Techweek	Evento	2 horas-aula	24/10/26 08:50		
7	Unidades 2 e 3	Aula expositiva	2 horas-aula	26/10/26 20:50		
7	Unidades 2 e 3	Atividade: Arquitetura de software	2 horas-aula	31/10/26 08:50		
8	Unidades 2 e 3	Atividade: Arquitetura de software	4 horas-aula	07/11/26 08:50 (rep.)	Atividade: Arquitetura de software	2 horas-aula
9	Unidades 2 e 3	Atividade Avaliativa	2 horas-aula	09/11/26 20:50		
9	Unidades 2 e 3	Atividade: Especificação dos requisitos	2 horas-aula	14/11/26 08:50 (rep.)		
10	Unidades 2 e 3	Aula expositiva	2 horas-aula	16/11/26 20:50		
10	Unidades 2 e 3	Atividade: Banco de dados	4 horas-aula	21/11/26 08:50 (rep)	Atividade: Banco de dados	2 horas-aula

11		Atividade Avaliativa	2 horas-aula	23/11/26 20:50		
11	Unidades 2 e 3	Atividade: Banco de dados	2 horas-aula	28/11/26 08:50		
12	Unidade 4	Aula expositiva	2 horas-aula	30/11/26 20:50		
12	Unidade 4	Atividade: Projeto Final	2 horas-aula	05/12/26 08:50	Preparação do Projeto Final	4 horas-aula
13	Trabalho Final	Apresentação do Projeto Final	2 horas-aula	07/12/26] 20:50		
13	Trabalho Final	Apresentação do Projeto Final	2 horas-aula	12/12/26 08:50		
14		Recuperação Final	2 horas-aula	14/12/26 20:50		
14		Recuperação Final	2 horas-aula	19/12/26 08:50		
19/12/2026	Término Semestre	total de horas-aula presenciais:	60		total de horas-aula de atividades complementares:	12
Carga Horária Total (presencial + atividades extraclasse):						72 horas-aula

Recursos Didáticos:

Para a realização das aulas, itens como retroprojektor, quadro branco, pincel atômico e computadores do laboratório serão utilizados. Além dos tradicionais slides (lâminas com resumos), simuladores e apostilas, a disciplina também contará com a utilização do AVA Teams para gerenciamento das atividades e dos materiais de estudo.

Atendimento ao discente:

O atendimento aos alunos ocorrerá semanalmente na quinta-feira, entre 16:00 e 20:00. É necessário agendamento prévio por e-mail, eduardocassiano@ufu.br, ou pelo chat do MS Teams. O atendimento será realizado na sala do professor (1B129).

Direitos Autorais:

Todo o material produzido e divulgado pelo docente, como vídeos, textos, arquivos de voz, outros, está protegido pela Lei de Direitos Autorais, a saber, a lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, pela qual fica vetado o uso indevido e a reprodução não autorizada de material autoral por terceiros. Parágrafo Único: responsáveis pela reprodução ou uso indevido do material de autoria dos docentes ficam sujeitos às sanções administrativas e as dispostas na Lei de Direitos Autorais.

7. AVALIAÇÃO

A avaliação será composta de um trabalho prático em grupo dividido nas seguintes etapas:

1. Entrega do documento de visão e escopo;
2. Entrega do documento de especificação de requisitos;
3. Entrega do documento de arquitetura de software
4. Entrega do documento de projeto de banco de dados;
5. Entrega do relatório final e apresentação do projeto.

A composição da nota final seguirá as regras abaixo:

- Etapas 1 a 4: 40 pontos
- Etapa 5: 20 pontos

Provas individuais totalizando 40 pontos

A nota final do trabalho prático levará em consideração a nota atribuída em cada etapa do trabalho. Nas datas de entrega das partes do projeto (ou em outras datas previamente combinadas entre professor e alunos), serão realizadas avaliações individuais sobre o trabalho desenvolvido. A realização desta avaliação é obrigatória para cada um dos integrantes do grupo. Integrantes que não realizarem esta avaliação receberão a nota "ZERO" naquela parte do trabalho. A avaliação individual será composta por uma ou duas perguntas. Para cada integrante do grupo a nota em cada parte do trabalho será composta pela avaliação das atividades que compõem a parte do trabalho + avaliação individual (prova).

A presença de todos os integrantes do grupo na apresentação oral final do projeto é obrigatória. Cada integrante será arguido individualmente e, assim, a nota de cada um nessa etapa pode diferir de acordo com as respostas apresentadas. Para cada integrante do grupo a nota nessa parte do trabalho será composta pela avaliação das atividades que compõem a parte do trabalho + avaliação individual (arguição). Integrantes que não puderem comparecer devem obrigatoriamente fazer uma entrevista com o professor. Para alunos que não comparecerem à apresentação e que não fizerem entrevista, a nota da quinta parte do projeto será "ZERO".

Controle de Frequência:

A assiduidade será computada através da chamada em sala durante as aulas, em um horário aleatório após 10 minutos do início de cada encontro diário. O professor poderá adotar, a seu critério, caso haja demasiada desistência de continuidade em sala, uma segunda chamada ao final do segundo horário de aula. A frequência das atividades extraclasse será atribuída mediante a entrega dos trabalhos.

Cronograma de Avaliações:

Nro	Data	Hora	Descrição	Pontos
1	28/09/2026	20:50-22:30	Prova teórica 1	10
2	19/10/2026	20:50-22:30	Prova teórica 2	10
3	09/11/2026	20:50-22:30	Prova teórica 3	10
4	23/11/2026	20:50-22:30	Prova teórica 4	10
-	-	-	Trabalhos Práticos	60
Recuperação	14/12/2026	20:50 – 22:30	Trabalho de Recuperação	*35
TOTAL:				100

Adicionalmente, o discente só poderá ser aprovado quando a frequência ser superior ou igual a 75%.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica

- Blaha, Michael; RUMBAUGH, James. **Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2**. Elsevier: Campus. 2006
- MALDONADO, José Carlos; DELAMARO, Márcio; JINO, Mario. **Introdução ao Teste de Software**. Campus, 2007.
- GUEDES, Gileanes, T.A. **UML 2 – Uma abordagem prática**. Novatec. 2009
- LOWE, DAVID e PRESSMAN, ROGER S. **Engenharia Web**; LTC, 2009.

Complementar

- Furlan, José Davi. **Modelagem de Objetos através UML**. Makron Books, 1998.
- Lairman, Craig. **Utilizando UML e Padrões**. Ed. Bookman. ISBN : 85.730.7651-8
- Oestereich, Bernd; Weilkens, Tim. **UML 2 Certification Guide**. MORGAN KAUFMANN, 2006.
- Pender, Tom, **UML – A Bíblia**. Elsevier: Campus. 2004.
- Pressman, Roger S. **Engenharia de Software**. MCGRAW HILL BRASIL , 2006.
- Sommerville, Ian. **Engenharia de Software**. Editora Pearson / Addison Wesley, 2003
- Booch, Grady; JACOBSON, Ivar e RUMBAUCH, James. **UML: Guia do Usuário**. Campus, 2006.

9. **APROVAÇÃO**

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: ____/____/____

Coordenação do Curso de Graduação: _____