



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
 FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
 COLEGIADO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

CÓDIGO: GSI019		UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		
PERÍODO/SÉRIE: 4º		CH TOTAL TEÓRICA:	CH TOTAL PRÁTICA:	CH TOTAL:
OBRIGATORIA: (X)	OPTATIVA: ()	00	60	60
OBS:				
PRÉ-REQUISITOS: NÃO HÁ		CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ		

OBJETIVOS

Fornecer uma visão geral do funcionamento de sistemas na Web e os protocolos envolvidos; Introduzir o paradigma da programação para a Internet, que possui uma lógica de construção de programas substancialmente diferente das demais; Conceituar as arquiteturas de 2, 3 e n camadas, apresentando as diferenças e, principalmente, as vantagens que elas oferecem; Qualificar profissionais para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a Internet/Intranet e que sejam disponibilizadas através de um browser; Apresentar padrões de projeto para melhor estruturação dos sistemas na web; Apresentar as tecnologias mais empregadas no desenvolvimento de sistemas para web, inclusive com o uso de frameworks; Introduzir conceitos de segurança associados ao uso de sistemas na web.

EMENTA

Aspectos históricos da Internet. Sistemas Multimídia. Análise de tendências. O desenvolvimento de projetos em WEB. Linguagens e ambientes de Concepção de projeto de sistemas multimídia interativos na WEB. Projeto gráfico avançado para WEB. Inovações de projeto e utilização de ferramentas. Famílias de linguagens para produção em WEB. Animação gráfica para WEB. Principais conceitos de programação dinâmica para a Web. Desenvolvimento de aplicação dinâmica. Aplicações multi-camadas. Aplicações WEB server side e client side. JSP. Objetos distribuídos via WEB. Conectividade com o banco de dados.

A
 S

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Introdução aos sistemas Web
 - 1.1. Internet: um resumo histórico
 - 1.2. O ambiente web: o protocolo HTTP
 - 1.3. Sistemas Estáticos x Dinâmicos
 - 1.4. Arquitetura de sistemas na Web
 - 1.5. Servidores Web – Container Web
 - 1.6. Visão geral das principais tecnologias para desenvolvimento de sistemas dinâmicos na Web: CGI, ASP, Servlets, JSP, PHP, outras
2. Desenvolvimento de Aplicativos Estáticos
 - 2.1. Desenvolvimento de interfaces gráficas para a Internet com HTML, Javascript, e Applets
 - 2.2. Aplicações com uso de multimídia (som, imagem, vídeo, animações)
3. Desenvolvimento de serviços e sistemas de informação para a Internet de modo dinâmico com Tecnologia Java

3.1. Servlets	3.2. Java Server Pages	3.3. Conexão com banco de dados
3.4. Arquitetura MVC	3.5. Uso de filtros	3.6. Padrões de Projeto
4. Desenvolvimento Avançado

4.1. EJB	4.2. AJAX	4.3. Objetos Distribuídos
----------	-----------	---------------------------
5. A modelagem de sistemas para Web
 - 5.1. Extensões da UML para sistemas Web
6. Realização e apresentação de um projeto para Web

BIBLIOGRAFIA

Básica

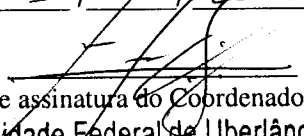
- DEITEL, H. M.; DEITEL P. Ajax, Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. São Paulo : Prentice Hall, 2008.
- GONÇALVES, E. Desenvolvendo aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e AJAX. Rio de Janeiro : Ciência Moderna, 2007.
- HORSTMANN, C.; CONELL, G. Core Java 2: Advanced Features. 7. ed. Prentice Hall, 2006. v. 2.

Complementar

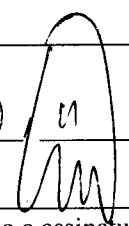
- ALUR, DEEPAK; CRUPI, JOHN; MALKS, DAN. Core J2EE Patterns. Campus-Elsevier. 2004.
- ARNOLD, K.; GOSLING, J. The java programming language. 4. ed. Addison-Wesley, 2006.
- BAUER, CHRISTIAN; KING, GAVIN. Hibernate em Ação. Ciência Moderna, 2005. ISBN: 8573934042.
- BAUER, CHRISTIAN; KING, GAVIN. Java Persistence com Hibernate. Ciência Moderna, 2007. ISBN: 9788573936148.
- DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. Java: como programar. 6. ed. Pearson, 2005.
- FALKNER, J.; JONES, K. W. Servlets and JavaServer Pages: The J2EE Technology Web Tier. Pearson Education, 2004.
- GALBRAITH, B.; HAAN, P.; LAVANDOWSKA, L.; PANDURANGA, S. N.; PERRUMAL, K; SGARBI, E. K. Beginning Jsp 2.0: Build Web Applications Using Jsp, Java, and Struts. Wrox Press, 2003
- HUSTED, T.; DUMOULIN, C.; FRANCISCUS, G. Struts em Ação. Ciência Moderna, 2004.
- METSKER, S. J. Padrões de Projeto em Java. Bookman. 2004. ISBN: 8536304111
- WELLING, Luke & THOMSON, Laura. PHP e MySQL: desenvolvimento web. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

APROVAÇÃO

03 / 11 / 2011


 Carimbo e assinatura do Coordenador do curso
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Dr. Daniel Gomes Mesquita
 Coordenador do Curso de S.stemas de Informação
 Portaria R N.º. 1257/10

08 / 11 / 2011


 Carimbo e assinatura do Diretor da
 Unidade Acadêmica
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Ilmério Reis da Silva
 Diretor da Faculdade de Computação
 Portaria R N.º. 757/11