



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
COLEGIADO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO 2

CÓDIGO: GBC221		UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		
PERÍODO/SÉRIE: -		CH TOTAL TEÓRICA:	CH TOTAL PRÁTICA:	CH TOTAL:
OBRIGATORIA: ()	OPTATIVA: (X)	60	00	60
NÚCLEO DE FORMAÇÃO: Tecnológica / Profissional				
PRÉ-REQUISITOS: Projeto e Desenvolvimento de Ciência da Computação 1		CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ		

OBJETIVOS

Implementar soluções em software para problemas identificados no mundo real, utilizando padrões e práticas para obtenção de softwares seguros e eficientes.

EMENTA

Continuação da implementação do *software* especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Ciência da Computação 1; Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de *software*; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação; testes; suporte ao desenvolvimento; Documentação, controle de versões e controle da distribuição das cópias do *software*.

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Implementação do software especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Ciência da Computação 1;
2. Implementação
 - 2.1. Visão geral do processo de implementação;
 - 2.2. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de software;
 - 2.3. Revisão de Orientação a Objetos;
 - 2.4. Visão geral de complexidade de algoritmos;
 - 2.5. Ferramentas RAD;
 - 2.6. Refatoração e Otimizações;
3. Testes: criação do plano de testes;
4. Controle de versão
 - 4.1. Visão geral de ferramentas de controle de versão;
 - 4.2. Projeto de controle de versão;
5. Distribuição: criação de instaladores / pacotes;
6. Documentação
 - 6.1. Ferramentas de documentação;
 - 6.2. Manuais (instalação/utilização);
 - 6.3. Documentos sobre os artefatos do sistema.

BIBLIOGRAFIA

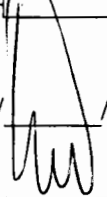
BÁSICA

SOMMERVILLE, I., Engenharia de Software, 8ª Ed., 568p., Pearson Education do Brasil, São Paulo, 2007.
PEZZÉ, M., YOUNG, M., Teste e análise de software - Processos, princípios e técnicas, 512p., Bookman, 2008

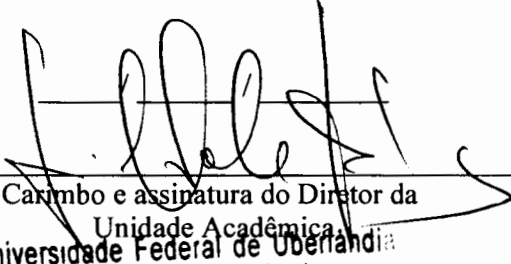
COMPLEMENTAR

PRESSMAN, R., Engenharia de Software, 5ª Ed., 843p., McGraw-Hill, 2002.
KOSKELA, L., Test Driven: Practical TDD and Acceptance TDD for Java Developers, Manning, 2007.
FOWLER, M., Refactoring: improving the design of existing code, 1 Ed., 432p., Addison-Wesley, 1999
CAETANO, C., CVS - Controle de Versões e Desenvolvimento Colaborativo de Software, 1 Ed., 141p., Novatec, 2004
DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., Java: como programar, 6 ed. São Paulo: Bookman, 2005.
DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., C#: como programar, 1 ed. São Paulo: Bookman, 2007

APROVAÇÃO



Carimbo e assinatura do Coordenador do curso
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Ilmério Reis da Silva
Coordenador do Curso de Ciência da Computação
Portaria R nº 713/08



Carimbo e assinatura do Diretor da
Unidade Acadêmica
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Jamil Saleem Barbar
Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R nº 672/07