



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
COLEGIADO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO 1

CÓDIGO: GBC220		UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		
PERÍODO/SÉRIE: -		CH TOTAL TEÓRICA:	CH TOTAL PRÁTICA:	CH TOTAL:
OBRIGATÓRIA: ()	OPTATIVA: (X)	60	00	60
NÚCLEO DE FORMAÇÃO: Tecnológica / Profissional				
PRÉ-REQUISITOS: NÃO HÁ		CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ		

OBJETIVOS

Identificar problemas do mundo real implementáveis computacionalmente, realizar a análise e projeto de soluções em software, de forma padronizada e eficiente, para resolver tais problemas.

EMENTA

Apresentação de um problema a ser solucionado através do uso do computador; Especificação do *software* a ser implementado; Implementação do *software* especificado. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de *software*; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação.

17. N.º 270
fer

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Identificação de um problema a ser implementado;
2. Análise
 - 2.1. Problemas e práticas recomendadas;
 - 2.2. Levantamento de requisitos;
 - 2.3. Custos relacionados;
 - 2.4. Metodologias de análise;
 - 2.5. Modelagem de bancos de dados;
 - 2.6. Diagramas para análise;
 - 2.7. Visão geral de ferramentas de análise.
3. Projeto
 - 3.1. Técnicas de projeto;
 - 3.2. Projeto de telas;
 - 3.3. Projeto de banco de dados;
 - 3.4. Escolha de ferramentas de desenvolvimento;
 - 3.5. Modelos de construção de software;
 - 3.6. Camadas de software
 - 3.6.1 Componentes / reutilização de software;
4. Criação de protótipos.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

SOMMERVILLE, I., Engenharia de Software, 8ª Ed., 568p., Pearson Education do Brasil, São Paulo, 2007.

FOWLER, M., UML Essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos, 3ª ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. ISBN 8536304545.


COMPLEMENTAR

PRESSMAN, R., Engenharia de Software, 5ª Ed., 843p., McGraw-Hill, 2002.

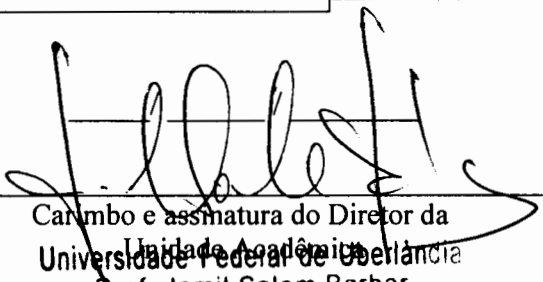
BEZERRA, E., Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003.

BRAUDE, E., Projeto de Software, 619p., Bookman, 2005.

APROVAÇÃO



Carimbo e assinatura do Coordenador do curso
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Ilmério Reis da Silva
Coordenador do Curso de Ciência da Computação
Portaria R nº 713/08



Carimbo e assinatura do Diretor da
Unidade Acadêmica
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Jamil Salem Barbar
Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R nº 672/07