



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA  
 FACULDADE DE COMPUTAÇÃO  
 COLEGIADO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**FICHA DE DISCIPLINA**

**DISCIPLINA: GERÊNCIA DE PROJETOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

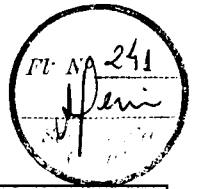
<b>CÓDIGO: GBC208</b>		<b>UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>PERÍODO/SÉRIE: -</b>		<b>CH TOTAL TEÓRICA:</b>	<b>CH TOTAL PRÁTICA:</b>	<b>CH TOTAL:</b>
<b>OBRIGATÓRIA: ( )</b>	<b>OPTATIVA: ( X )</b>	60	00	60
<b>NÚCLEO DE FORMAÇÃO: Tecnológica / Profissional</b>				
<b>PRÉ-REQUISITOS: NÃO HÁ</b>		<b>CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ</b>		

**OBJETIVOS**

O caminho para a realização, tanto profissional quanto pessoal, é transformar uma idéia em um projeto que dê certo. Esta disciplina apresentará as técnicas necessárias para que isso aconteça. Dentre estas técnicas, serão ensinadas algumas que auxiliarão o aluno a: identificar demanda por um projeto, selecionar o melhor projeto a ser executado, planejar e executar projetos, calcular datas, gerenciar recursos, controlar a execução de projetos, lidar com conflitos, documentar e concluir um projeto com êxito.

**EMENTA**

Projetos de TI: características e desafios, O ambiente dos projetos de TI, O processo de gerenciamento de projetos, Gerenciamento de escopo, tempo e custos no projeto, Gerenciamento de qualidade, riscos e aquisições no projeto, Gerenciamento de comunicações, recursos humanos e integração no projeto, Desenvolvimento iterativo, Metodologias ágeis, Gerenciamento de projetos no contexto de metodologias de desenvolvimento de software, Estudo de caso de gerenciamento de projetos.



## DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

### I - Os projetos e as organizações

1. Definição de projeto
2. Características dos projetos
3. Quando os projetos são necessários?
4. Projetos de TI: características e desafios
5. O ambiente dos projetos de TI

### II - O processo de gerenciamento de projetos

1. Definição de gerenciamento de projetos
2. Definindo o sucesso dos projetos
3. Benefícios do gerenciamento de projetos
4. Principais causas de fracasso em projetos
5. Mitos do gerenciamento de projetos

### III - O ciclo de vida de projetos

1. Introdução
2. Características do ciclo de vida
3. As fases do ciclo de vida do projeto
4. Integração entre desempenho, custo e tempo em projetos

### IV - Principais áreas do gerenciamento de projetos segundo o PMBOK

1. Definições
2. Processos do PMBOK GUIDE
3. Desmembrando o PMBOK através de mapas mentais (*Mindmaps*)
4. Gerenciamento da integração
5. Gerenciamento de escopo
6. Gerenciamento de tempo
7. Gerenciamento de custos
8. Gerenciamento da qualidade
9. Gerenciamento de recursos humanos
10. Gerenciamento das comunicações
11. Gerenciamento de riscos
12. Gerenciamento das aquisições

### V - Preparando a organização para projetos

1. Alternativas organizacionais
2. Estrutura organizacional funcional
3. Estrutura organizacional por projetos
4. Estrutura matricial leve
5. Estrutura matricial balanceada
6. Estrutura matricial forte
7. Escritório de projetos (*Project Management Office*)

### VI - O gerente de projetos e suas interfaces

1. Definições e habilidades do gerente de projetos

*J. L.* *(a)*

2. Selecionando o gerente de projetos
3. Principais erros cometidos na seleção do gerente de projetos
4. Administração de conflitos
5. Ética e responsabilidade profissional



VII - O modelo geral para o gerenciamento de projetos

1. Justificativa do modelo do fluxo de atividades do projeto
2. Fluxograma do projeto
3. Fase de iniciação
4. Fase de planejamento
5. Fase de execução e fase de controle
6. Fase de encerramento

VIII – Estudo de caso de gerenciamento de projeto de TI

### BIBLIOGRAFIA

#### Básica

VIEIRA, M. F. Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação. 2ª. ed., São Paulo: Campus, 2006.

MAGALHÃES, I. L. Gerenciamento de Serviços de TI na prática: uma abordagem com base na ITIL. São Paulo: Novatec, 2007.

#### Complementar

VARGAS, R. V. Gerenciamento de projetos. 7ª. ed., Brasport, 2009.

SAAD, A. C. Terceirização de Serviços de TI. São Paulo: Brasport, 2006.

CARVALHO, M. M; RABECHINI Jr., R. Gerenciamento de projetos na prática: Casos brasileiros. São Paulo: Atlas, 2006.

DINSMORE, P. C. Como se tornar um profissional em Gerenciamento de Projetos. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2005.

VALERIANO, D. Moderno gerenciamento de projetos. São Paulo: Pearson Education, 2005.

MARTINS, J. C. C. Gerenciando projetos de desenvolvimento de software. Rio de Janeiro: Editora BRASPORT, 2005.

DAYCHOUM, M. Gerência de projetos. Rio de Janeiro: Editora BRASPORT, 2005.

XAVIER, C. M. S. Gerenciamento de projetos. São Paulo, Editora SARAIVA, 2004.

TURBAN, E.; RAINER Jr., R. K.; POTTER, R. Administração de Tecnologia de Informação: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

TURBAN, E.; McLEAN, E.; WETHERBE, J. Tecnologia da informação para gestão: transformando os negócios na economia digital. 3ª. ed., Porto Alegre: Bookman, 2004.

VERZUH, E. Gestão de projetos – MBA compacto. 9ª. ed., São Paulo: Editora Campus, 2000.

### APROVAÇÃO

Carimbo e assinatura do Coordenador do curso  
Universidade Federal de Uberlândia  
Prof. Ilmério Reis da Silva  
Coordenador do Curso de Ciência da Computação  
Portaria R nº 713/08

Carimbo e assinatura do Diretor da  
Unidade Acadêmica  
Universidade Federal de Uberlândia  
Prof. Jamil Salem Barbar  
Diretor da Faculdade de Computação  
Portaria R nº 672/07