



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA  
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO  
COLEGIADO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO



**FICHA DE DISCIPLINA**

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

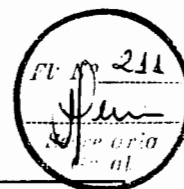
CÓDIGO: GBC084		UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		
PERÍODO/SÉRIE: - 8º. Período		CH TOTAL TEÓRICA:	CH TOTAL PRÁTICA:	CH TOTAL:
OBRIGATÓRIA: ( X )	OPTATIVA: ( )	30	30	60
NÚCLEO DE FORMAÇÃO: Tecnológica / Profissional				
PRÉ-REQUISITOS: NÃO HÁ		CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ		

**OBJETIVOS**

- Fornecer uma visão geral do funcionamento de sistemas na Web e os protocolos envolvidos
- Introduzir o paradigma da programação para a Internet, que possui uma lógica de construção de programas substancialmente diferente das demais.
- Conceituar as arquiteturas de 2, 3 e n camadas, apresentando as diferenças e, principalmente, as vantagens que elas oferecem.
- Qualificar profissionais para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a Internet/Intranet e que sejam disponibilizadas através de um browser.
- Apresentar padrões de projeto para melhor estruturação dos sistemas na web
- Apresentar as tecnologias mais empregadas no desenvolvimento de sistemas para web, inclusive com o uso de frameworks
- Introduzir conceitos de segurança associados ao uso de sistemas na web

**EMENTA**

Aspectos históricos da Internet. Sistemas Multimídia. Análise de tendências. O desenvolvimento de projetos em WEB. Linguagens e ambientes de Concepção de projeto de sistemas multimídia interativos na WEB. Projeto gráfico avançado para WEB. Inovações de projeto e utilização de ferramentas. Famílias de linguagens para produção em WEB. Animação gráfica para WEB. Principais conceitos de programação dinâmica para a Web. Desenvolvimento de aplicação dinâmica. Aplicações multi-camadas. Aplicações WEB server side e client side. JSP. Objetos distribuídos via WEB. Conectividade com o banco de dados.



## DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Introdução aos sistemas Web
  - 1.1. Internet: um resumo histórico
  - 1.2. O ambiente web: o protocolo HTTP
  - 1.3. Sistemas Estáticos x Dinâmicos
  - 1.4. Arquitetura de sistemas na Web
  - 1.5. Servidores Web – Container Web
  - 1.6. Visão geral das principais tecnologias para desenvolvimento de sistemas dinâmicos na Web: CGI,ASP, Servlets, JSP, PHP, outras
2. Desenvolvimento de Aplicativos Estáticos
  - 2.1. Desenvolvimento de interfaces gráficas para a Internet com HTML, Javascript, e Applets
  - 2.2. Aplicações com uso de multimídia (som, imagem, vídeo, animações)
3. Desenvolvimento de serviços e sistemas de informação para a Internet de modo dinâmico com Tecnologia Java
  - 3.1. Servlets
  - 3.2. Java Server Pages
  - 3.3. Conexão com banco de dados
  - 3.4. Arquitetura MVC
  - 3.5. Uso de filtros
  - 3.6. Padrões de Projeto
4. Desenvolvimento Avançado
  - 4.1. EJB
  - 4.2. AJAX
  - 4.3. Objetos Distribuídos
5. Frameworks para elaboração de MVC e acesso a dados
  - 5.1. Struts
  - 5.2. Hibernate
6. A modelagem de sistemas para Web
  - 6.1. Extensões da UML para sistemas Web
7. Realização e apresentação de um projeto para Web

## BIBLIOGRAFIA

### Básica

ARNOLD, K.; GOSLING, J. The java programming language. 4. ed. Addison-Wesley, 2006.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. Ajax, Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. São Paulo : Prentice Hall, 2008.

WELLING, Luke & THOMSON, Laura. PHP e MySQL: desenvolvimento web. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

### Complementar

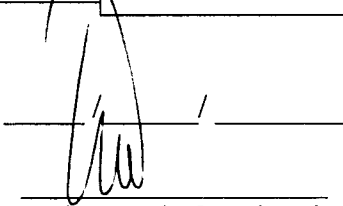
ALUR, D.; CRUPI, J.; MALKS, D.. Core J2EE Patterns. Campus-Elsevier. 2004.

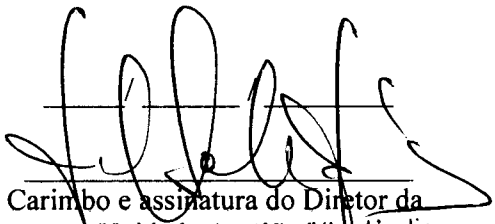
BAUER , CHRISTIAN; KING, GAVIN. Hibernate em Ação. Ciência Moderna, 2005. ISBN: 8573934042

BAUER , CHRISTIAN; KING, GAVIN. Java Persistence com Hibernate. Ciência Moderna, 2007.

ISBN: 9788573936148  
DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. Java: como programar. 6. ed. Pearson, 2005.  
FALKNER, J.; JONES, K. W. Servlets and JavaServer Pages: The J2EE Technology Web Tier.  
Pearson Education, 2004.  
GONÇALVES, E. Desenvolvendo aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate,  
EJB 3 Persistence e AJAX. Rio de Janeiro : Ciência Moderna, 2007.  
GALBRAITH, B.; HAAN, P.; LAVANDOWSKA, L.; PANDURANGA, S. N; PERRUMAL, K;  
SGARBI, E.K. Beginning Jsp 2.0: Build Web Applications Using Jsp, Java, and Struts. Wrox  
Press, 2003  
HORSTMANN, C.; CONELL, G. Core Java 2: Advanced Features. 7. ed. Prentice Hall, 2006. v. 2.  
HUSTED, T.; DUMOULIN, C.; FRANCISCUS, G. Struts em Ação. Ciência Moderna, 2004.  
METSKER , S. J. Padrões de Projeto em Java. Bookman.2004. ISBN: 8536304111

**APROVAÇÃO**

  
Carimbo e assinatura do Coordenador do curso  
**Universidade Federal de Uberlândia**  
Prof. Ilmério Reis da Silva  
Coordenador do Curso de Ciência da Computação  
Portaria R nº 713/08

  
Carimbo e assinatura do Diretor da  
**Universidade Federal de Uberlândia**  
Prof. Jamil Salem Barbar  
Diretor da Faculdade de Computação  
Portaria R nº 672/07