UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, nº 2121, Bloco 1A - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902 Telefone: (34) 3239-4144 - http://www.portal.facom.ufu.br/ facom@ufu.br



PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Processamento Digital de Imagens								
Unidade Ofertante:	Faculdade de Computação – FACOM								
Código:	FACOM39005 Perí		Período/Sé	Período/Série:		7º		S	
Carga Horária:				Natureza:					
Teórica:	60	Prática:	0	Total:	60	Obrigatóri	a:():	Optativa:	(X)
Professor(A):	Alessandra Aparecida Paulino			Ano/Seme	stre:	2022/2			
Observações:	a) E-mail institucional da docente: alessandra@ufu.br b) Disciplina ofertada de forma presencial cuja aprovação e execução seguem em conformidade com a Resolução CONGRAD nº 73/2022 que aprova os calendários acadêmicos para 2022/1, 2022/2, 2023/1 e 2023/2. c) Ao se matricular na disciplina, o(a) discente declara-se ciente das normas estabelecidas nesse plano de ensino e nas resoluções supracitadas.								

2. **EMENTA**

Fundamentos de Processamento Digital de Imagens. Noções de Percepção visual. Ajuste nos valores dos pixels. Operações sobre uma vizinhança. Segmentação de imagens. Representação e descrição de imagem.

3. **JUSTIFICATIVA**

0

4. OBJETIVO

Objetivo Geral:

Ao final do curso o aluno conhecerá os conceitos básicos sobre o processamento digital de imagens e será capaz de implementar vários recursos para processamento e análise de imagens monocromáticas e coloridas.

Objetivos Específicos:

Conhecer e implementar algoritmos de processamento de imagens digitais; Processar imagens digitais visando a melhoria da interpretação; Desenvolver métodos para a automação da extração de informações.

5. **PROGRAMA**

1. Introdução

- 1. O que é processamento digital de imagens e suas origens
- 2. Algumas áreas de aplicação
- 3. Etapas fundamentais no processamento digital de imagens
- 4. Componentes de um sistema de processamento de imagens

2. Fundamentos da imagem digital

- 1. Elementos da percepção visual
- 2. A luz e o espectro eletromagnético
- 3. Sensores e aquisição da imagem digital
- 4. Um modelo simples para a formação da imagem
- 5. Amostragem e quantização da imagem
- 6. Relacionamento básico entre pixels
- 3. Ajuste nos valores dos pixels

- 1. Otimização de contraste
 - 1. Histograma da imagem
 - 2. Introdução a modelos de cor
 - 1. RGB
 - 2. HSI/HSV/HLS
 - 3. Maximização de contraste em imagens monocromáticas e em imagens coloridas
- Correção de cor
- 3. Correção de iluminação não uniforme
- 4. Remoção do fundo da imagem
- 5. Operações lógicas e aritméticas
- 4. Operações sobre uma vizinhança
 - 1. Operações lineares e o conceito de convolução
 - 1. Vizinhanças e máscaras
 - 2. Máscaras para realçar imagens
 - 3. Máscaras para suavizar imagens
 - 4. Máscaras para detectar arestas
 - 2. Operações não lineares
 - 3. Introdução à morfologia matemática
- 5. Segmentação de imagens
 - 1. Limiarização
 - 2. Segmentação baseada em contorno
 - 3. Segmentação baseada em região
- 6. Representação e descrição de imagens
 - 1. Representação
 - 1. Código de cadeia
 - 2. Aproximação poligonal
 - 3. Assinaturas
 - 4. Esqueletos
 - 2. Descritores de contorno
 - 3. Descritores de região

6. **METODOLOGIA**

O curso será desenvolvido através de atividades presenciais e atividades acadêmicas diversas.

- 1. Atividades presenciais: 64 horas-aula
 - 1. Horário das atividades presenciais:
 - 1. Quinta-feira: das 10:40 às 12:20
 - 2. Sexta-feira: das 08:50 às 10:40
 - 3. Aulas presenciais fora do horário para completar a carga horária a serem agendadas de acordo com a disponibilidade dos alunos.
 - 4. Material de apoio, instruções, entregas disponíveis no Moodle (chave de acesso a ser divulgada em aula) https://www.moodle.ufu.br/login/index.php
- 2. Atividades acadêmicas diversas: 8 horas-aula.
 - 1. Estas atividades consistirão principalmente de TDE (Trabalho Discente Efetivo).
- 3. Demais atividades letivas:

- 1. Atendimento ao aluno: atendimento presencial todas as segundas, das 14:00 às 15:00, e todas as segundas e sextas, das 10:40 às 11:40, na sala 1A 403.
- Em caso de dúvidas assíncronas enviadas por e-mail, mensagem privada via Teams ou fórum de dúvidas via Moodle, estas serão respondidas preferencialmente durante os horários de atendimento, com prioridade dos atendimentos presenciais.
- 4. Carga-horária prática: não há.

QUADRO DE HORAS SEMANAL

Atividade	Tempo	Dias	Horários	
Aulas presenciais	1h40min	Quintas-feiras	10:40 às 12:20	
Aulas presenciais	1h40min	Sextas-feiras	08:50 às 10:40	
Atendimento presencial	1h00min	Segundas-feiras	14:00 às 15:00	
Atendimento presencial	2h00min	Segundas, Sextas-feiras	10:40 às 11:40	

Nota sobre Direitos Autorais

Todo o material produzido e divulgado pelo docente, como vídeos, textos, arquivos de voz etc., está protegido pela Lei de Direitos Autorais (Lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998), pela qual fica vetado o uso indevido e a reprodução não autorizada de material autoral por terceiros. Os responsáveis pela reprodução ou uso indevido do material de autoria dos docentes ficam sujeitos às sanções administrativas e às dispostas na Lei de Direitos Autorais.

7. **AVALIAÇÃO**

A avaliação do desempenho dos alunos será somativa, de forma individual e em dupla, sendo realizada por meio de:

- Um trabalho a ser realizado de forma individual (possivelmente em dupla), de requisitos definidos pela docente, com apresentação e arguição oral (obrigatória para consideração do trabalho);
- Duas avaliações individuais (provas), a serem realizadas sem consulta a qualquer material e entregues por escrito, no papel.
- Atividades avaliativas semanais, práticas, de resolução de exercícios durante as aulas de sexta-feira, que devem ser entregues ao término da aula, preferencialmente em dupla.

TABELA DE ATIVIDADES AVALIATIVAS E RESPECTIVAS PONTUAÇÕES

Atividade	Pontos
P1 – Prova 1	20
P2 – Prova 2	30
Trabalho	30
AS – Atividades avaliativas semanais	20
TOTAL de PONTOS	100

- 1. Datas das avaliações presenciais, no horário da aula:
 - 1. (AS) Atividades avaliativas semanais: 10/03/2023, 17/03/2023, 24/03/2023, 31/03/2023, 14/04/2023, 28/04/2023, 05/05/2023, 12/05/2023, 19/05/2023, 02/06/2023.
 - 2. (P1) Prova 1: 20/04/2023

- 3. (T) Apresentação e arguição oral: 25 e 26/05/2023
- 4. (P2) Prova 2: 15/06/2023
- 5. (Rec) Avaliação de recuperação de aprendizagem: 22/06/2023
- 2. O aluno que obtiver frequência mínima de 75% e não alcançar o conceito mínimo para aprovação terá direito a fazer a avaliação de recuperação de aprendizagem, em formato de prova substitutiva, no valor de 20 ou 30 pontos, referente ao conteúdo todo da disciplina, que substituirá a menor nota de prova.
- 3. A Nota Final será calculada por: NF = P1 + P2 + T + AS.
- 4. Critérios para a realização e correção das avaliações:
 - 1. Todas as atividades avaliativas a serem entregues de forma eletrônica devem ocorrer via Moodle.
 - 2. As atividades só serão aceitas se enviadas dentro do período definido.
 - 3. A avaliação das atividades será baseada principalmente nos critérios de adequação e qualidade do conteúdo ao que foi proposto, clareza na apresentação e domínio do conteúdo pelo discente.
- 5. Validação da assiduidade dos discentes:
 - 1. Presença nas aulas (64 aulas).
 - 2. Realização das atividades acadêmicas diversas (TDE) equivalentes a 8 horas-aula.

É necessário um mínimo de 75% de frequência para aprovação na disciplina.

- 6. Especificação das formas de envio das avaliações pelos discentes, por meio eletrônico:
 - 1. As etapas de trabalhos deverão ser entregues em formato digital, com a forma de envio definida e divulgada claramente no ambiente virtual de aprendizagem definido.

8. **BIBLIOGRAFIA**

<u>Básica</u>

AZEVEDO, Eduardo; CONCI, Aura; LETA, Fabiana R. **Computação gráfica:** teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008. v. 2.

GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. **Processamento digital de imagens.** 3. ed. São Paulo: Addison-Wesley, 2010.

RUSS, John C. The image processing handbook. 6. ed. Boca Raton: CRC Press, 2011.

Complementar

BURGER, Wilhelm; BURGE, Mark J. **Digital image processing:** an algorithmic introduction using Java. New York: Springer, 2008.

GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E.; EDDINS, Steven L. **Digital image processing using MATLAB.** [S.I.]: Gatesmark Pub., 2009.

PEDRINI, Hélio; SCHWARTZ, William R. **Análise de imagens digitais: princípios, algoritmos e aplicações.** São Paulo: Thomson Learning, 2008. *E-book*. Disponível em: https://www.sistemas.ufu.br/bibliotecagateway/minhabiblioteca/9788522128365. Acesso em: 17 ago. 2022.

ROSENFELD, A.; KARK, A. C. **Digital image processing**. San Diego: Academic Press, 1982.

SOLOMON, Chris; BRECKON, Toby. **Fundamentals of digital image processing:** a practical approach with examples in Matlab. Hoboken: John Wiley & Sons, 2011.

KOPANS, Daniel B. **Diagnóstico por imagem da mama.** 3ed. Guanabara Koogan, 2008. *E-book.* Disponível em: https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/978-85-277-2529-3. Acesso em: 8 de novembro 2022.

APR	OV	AÇA ()
	apr	APROV.	APROVAÇAC

Aprovado em reunião do Colegiado re	alizada em://	
Coordenação do Curso de Graduação:		