



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA



## FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

<b>CÓDIGO:</b> FACOM32801	<b>COMPONENTE CURRICULAR:</b> Estágio Curricular	
<b>UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE:</b> Faculdade de Computação		<b>SIGLA:</b> FACOM
<b>CH TOTAL TEÓRICA:</b> 0 horas	<b>CH TOTAL PRÁTICA:</b> 180 horas	<b>CH TOTAL:</b> 180 horas

1. **OBJETIVOS**

- Oferecer ao aluno oportunidade de vivenciar situações práticas na área de tecnologia da informação e comunicação;
- Iniciar o aluno na atividade profissional, dando a oportunidade de apresentar-se com maior segurança ao mercado de trabalho;
- Possibilitar a articulação do conhecimento em seus aspectos teórico-práticos e promover a reflexão sobre o exercício profissional e seu papel social.

2. **EMENTA**

Elaborar e executar um plano de atividades a serem desenvolvidas durante o estágio. Redigir e apresentar o relatório final de estágio.

3. **PROGRAMA**

1. Definição das atividades a serem desenvolvidas durante o estágio com aprovação do coordenador e do supervisor de estágio;
2. Desenvolver as atividades práticas do Estágio, atentando para o cumprimento do plano de atividades de Estágio Curricular.

4. **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

AUDY, Jorge Luis Nicolas; DE ANDRADE, Gilberto Keller; CIDRAL, Alexandre. Fundamentos de sistemas de informação. Bookman editora, 2009.

MASIERO, P. C. Ética em computação. São Paulo: EDUSP, 2000.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. Elsevier, 2009.

5. **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

BARGER, R. N. Ética na computação: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

BASTOS, Lília da Rocha et al. Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias: anexos ilustrativos e glossário de termos técnicos. In: Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias: anexos ilustrativos e glossário de termos técnicos. 1982. p. 117-117.

CORMEN, Thomas H. et al. Algoritmos: teoria e prática. Editora Campus, v. 2, p. 296, 2002.

GUEDES, Gilleanes TA. UML 2-Uma abordagem prática. Novatec Editora, 2018.

VARGAS, Ricardo Viana. Gerenciamento de projetos. 2. Ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2000.

## 6. APROVAÇÃO

Prof. Dr. Luiz Gustavo Almeida Martins  
Coordenador do Curso de Sistemas de Informação

Prof. Dr. Mauricio Cunha Escarpinati  
Diretor da Faculdade de Computação



Documento assinado eletronicamente por **Luiz Gustavo Almeida Martins, Presidente**, em 22/08/2022, às 19:01, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



Documento assinado eletronicamente por **Mauricio Cunha Escarpinati, Diretor(a)**, em 25/08/2022, às 15:43, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://www.sei.ufu.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://www.sei.ufu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **3772446** e o código CRC **B8AC28B7**.