


UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, 2121, Bloco 1B - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902
 Telefone: (34) 3239-4393 - www.facom.ufu.br - facom@ufu.br


PLANO DE ENSINO
1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Desenvolvimento Web II								
Unidade Ofertante:	Faculdade de Computação								
Código:	FACOM32702		Período/Série:		7º		Turma:	S	
Carga Horária:						Natureza:			
Teórica:	36	Prática:	36	Total:	72	Obrigat ória:	(x)	Optativ a:	()
Professor(A):	Daniel Antonio Furtado					Ano/Semestre:		2026/2	
Observações:									

2. EMENTA

Ambientes de desenvolvimento para a Web utilizando Java. Arquitetura MVC no desenvolvimento Web. Frameworks modernos para desenvolvimento Web em múltiplas camadas. Métodos HTTP. Programação Orientada a Aspectos (POA). Mapeamento Objeto-Relacional (ORM). Injeção de Dependência (ID). Inversão de Controle (IoC). Controle de dependência. Controle de versão. Repositórios de código. Testes unitários. Web services. Programação assíncrona no contexto de aplicações Web. Aspectos de segurança sobre certificado digital SSL, autenticação e autorização. Aspectos de implementação de comércio eletrônico.

3. JUSTIFICATIVA

Fatores como o crescimento da Internet, o crescimento do comércio eletrônico, o surgimento de novas tecnologias como smartphones, tablets e redes sociais, assim como o aumento das velocidades de conexão, fazem com que a demanda por sistemas computacionais acessados pela Internet seja cada vez maior. Nesse contexto, o aprendizado de conceitos e tecnologias avançados associados ao desenvolvimento de sistemas para a Web se torna relevante para profissionais da área de tecnologia da informação, incluindo profissionais da área de Sistemas de Informação.

4. OBJETIVO

Objetivo Geral:
Desenvolver aplicações Web avançadas com foco na programação do back-end utilizando frameworks e tecnologias modernas de desenvolvimento em múltiplas camadas.
Objetivos Específicos:
Discutir o paradigma de programação para a Web incluindo as arquiteturas de 2, 3 e n camadas; utilizar frameworks e tecnologias modernas no desenvolvimento de sistemas Web; utilizar a arquitetura MVC no desenvolvimento de sistemas Web; utilizar ferramentas de mapeamento objeto-relacional (ORM) e abstração de dados em sistemas Web; discutir aspectos de segurança em sistemas Web e de implementação de comércio eletrônico; discutir o paradigma de Programação Orientada a Aspectos (AOP) no contexto de sistemas Web.

5. PROGRAMA

1. Desenvolvimento Web avançado utilizando frameworks:

- Conceitos fundamentais;
- Métodos HTTP: GET, HEAD, POST, PUT, DELETE;
- Ambientes e ferramentas de desenvolvimento para a Web utilizando Java;
- Framework estrutural para websites dinâmicos (ex.: AngularJS);
- Framework para desenvolvimento do back-end utilizando Java;
- Programação Orientada a Aspectos (AOP) no desenvolvimento Web;
- Arquitetura MVC no desenvolvimento Web;
- Mapeamento Objeto-Relacional (ORM);
- Web services;
- Injeção de Dependência (ID) e Inversão de Controle (IoC);
- Controle de dependência.

2. Programação assíncrona em aplicações web

- JavaScript assíncrono;
- Programação assíncrona com callbacks;
- Programação assíncrona com promises do JavaScript;
- Programação assíncrona com promises e async / await;
- Atualização dinâmica da página web sem recarregamento completo;
- Requisições assíncronas de forma nativa (API Fetch)
- Acompanhamento de requisições e respostas HTTP no navegador (ex.: Chrome DevTools);
- Encadeamento de requisições assíncronas;
- Exemplo de uso de APIs públicas para a web;

3. Aspectos de segurança em sistemas Web

- SQL Injection e Prepared Statements;
- Comunicação com servidor de banco de dados incluindo transações;
- Websites com certificado digital SSL;
- Autenticação e autorização;
- Single sign on.
- Cross-Origin Resource Sharing (CORS);
- Cross-site Request Forgery (CSRF);

4. Outros conceitos e tecnologias no contexto de desenvolvimento Web

- Introdução a um framework alternativo para desenvolvimento server-side;
- Controle de versão;
- Repositórios de código;
- Aspectos de desenvolvimento Web voltados para dispositivos móveis.

5. Projeto e implementação de um sistema Web completo utilizando Java e frameworks.

6. METODOLOGIA

O conteúdo será consolidado de forma gradativa e integrada, de modo que o aluno possa aplicar os conhecimentos adquiridos anteriormente com os atuais. As aulas teóricas serão ministradas em sala de aula, utilizando projetor multimídia, nas terças-feiras das 20h50 às 22h30. As aulas práticas serão ministradas em laboratório de informática nas quartas-feiras das 19h às 20h40. O controle de frequência será realizado por meio de chamada oral, que poderá ocorrer a qualquer momento durante o período de aula.

A complementação de carga horária será realizada por meio da aplicação de trabalhos práticos, que serão disponibilizados na forma de roteiros no website do professor (furtado.prof.ufu.br). Tais atividades estão previstas no cronograma detalhado a seguir.

Cronograma de Atividades:

Aula	Sem.	Data	Conteúdo/Descrição	Carga Hor.
1	3ª	01/09/2026	Apresentação da disciplina – Revisão de fundamentos.	2
2	3ª	02/09/2026	Revisão de fundamentos de front-end.	2

3	4ª	08/09/2026	Aspectos voltados para disp. móveis, media-queries	2
4	4ª	09/09/2026	Aspectos voltados para disp. móveis - exercícios	2
5	5ª	15/09/2026	Aspectos desenv. Web moderno e responsividade	2
6	5ª	16/09/2026	Aspectos desenv. Web moderno e responsividade – exercícios.	2
7	6ª	23/09/2026	Acesso a banco de dados e aspectos de segurança.	2
8	6ª	--	Ativ. Comp: Acesso a BD e aspectos de segurança – exercícios.	2
9	7ª	29/09/2026	Protocolo HTTP e requisições assíncronas.	2
10	7ª	30/09/2026	Protocolo HTTP e requisições assíncronas – exercícios.	2
11	8ª	06/10/2026	JavaScript assíncrono: promises, API Fetch	2
12	8ª	07/10/2026	JavaScript assíncrono: promises, API Fetch – exercícios.	2
13	9ª	13/10/2026	Requisições com async/await, CORS, APIs públicas.	2
14	9ª	14/10/2026	Requisições com async/await, CORS, APIs públicas – exercícios.	2
15	10ª	20/10/2026	1ª Avaliação (40 pontos), em sala de aula.	2
16	10ª	21/10/2026	Facom Techweek	2
17	10ª	--	Ativ. Complementar: controle de versão e repositórios de código.	2
18	11ª	27/10/2026	Cookies e autenticação	2
19	11ª	--	Ativ. Complementar: cookies e autenticação – exercícios.	2
20	12ª	03/11/2026	Ataques CSRF e aspectos de segurança relacionados.	2
21	12ª	04/11/2026	Ataques CSRF e aspectos de segurança relacionados – exercícios.	2
22	13ª	10/11/2026	Web services e introdução ao framework Spring	2
23	13ª	11/11/2026	Web services e introdução ao framework Spring – exercícios.	2
24	14ª	17/11/2026	Spring: controle de dep., IoC e injeção de dependência	2
25	14ª	18/11/2026	Spring: controle de dep., IoC e injeção de dependência – exercícios.	2
26	15ª	24/11/2026	Arquitetura MVC e arquitetura em camadas com Spring	2
27	15ª	25/11/2026	Programação Orientada a Aspectos com o Spring.	2
28	16ª	--	Ativ. Complementar – trabalho final.	2
29	16ª	--	Ativ. Complementar – trabalho final.	2
30	16ª	--	Ativ. Complementar – trabalho final.	2
31	16ª	01/12/2026	Programação Orientada a Aspectos – exercícios.	2
32	16ª	02/12/2026	2ª Avaliação (40 pontos), em sala de aula.	2
33	16ª	08/12/2026	Resolução e vista da segunda avaliação.	2
34	16ª	09/12/2026	Avaliação de recuperação, em sala de aula.	2
35	17ª	15/12/2026	Vista de trabalhos e avaliação de recuperação.	2
36	17ª	16/12/2026	Vista final de trabalhos e avaliações.	2
Carga Horária Total (Hora-aula)				72

Atendimento e Comunicação com os Discentes

A comunicação com a turma será realizada pelo Microsoft Teams. Durante a primeira semana de aula será enviado para o e-mail do aluno (@ufu.br) um link para entrada na equipe da turma no Microsoft Teams.

O atendimento aos alunos ocorrerá preferencialmente por chat de mensagens e/ou chamadas de áudio no ambiente do Microsoft Teams nas quintas e sextas-feiras das 9h às 11h. O atendimento também

poderá ocorrer presencialmente em horário agendado com o professor.

Slides de aula, exercícios e trabalhos serão disponibilizados no website do professor no endereço furtado.prof.ufu.br.

7. AVALIAÇÃO

O sistema de avaliação é organizado da seguinte forma:

- **40 pontos** – 1ª Avaliação teórica individual – 20/10/2026.
- **40 pontos** – 2ª Avaliação teórica individual – 02/12/2026.
- **20 pontos** - Trabalhos semanais e trabalho final.

Avaliação de Recuperação

Para os alunos que não atingirem 60 pontos e que tenham frequência mínima de 75%, será aplicada uma avaliação de recuperação sobre todo o conteúdo no valor de 80 pontos, a qual substituirá as duas primeiras avaliações semestrais, mas a nota final ficará limitada a 60 pontos.

Data da avaliação de recuperação: **09/12/2026**.

8. BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica

1. GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007. 736 p.
2. HEMRAJANI, Anil. Desenvolvimento ágil em Java com Spring, Hibernate e Eclipse. São Paulo: Prentice Hall, 2007. 290 p.
3. BIRMAN, Kenneth P. Reliable distributed systems: technologies, Web services, and applications. New York: Springer, 2010. 668 p.

Bibliografia Complementar

1. FILMAN, Robert E. Aspect oriented software development. Harlow: Addison-Wesley, 2005. 755 p.
2. ZHANG, Liang-Jie. Web services research and practices. Hershey: Cybertech Pub., 2008. 346 p.
3. ALONSO, Gustavo. Web services: concepts, architectures, and applications. Berlin; New York: Springer, 2004. 354 p.
4. DEITEL, Paul J. Java: how to program. Upper Saddle River: Prentice Hall, 2007. 1596 p.
5. SILVA, Maurício Samy. Ajax com jQuery: requisições AJAX com a simplicidade de jQuery. São Paulo: Novatec, 2009. 327 p.

Material de Apoio Online

Materiais de apoio complementares e materiais de aula como slides, exercícios e trabalhos, serão disponibilizados no website do professor no endereço furtado.prof.ufu.br.

9. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: ____/____/____

Coordenação do Curso de Graduação: _____