


UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, 2121, Bloco 1B - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902
 Telefone: (34) 3239-4393 - www.facom.ufu.br - facom@ufu.br


PLANO DE ENSINO
1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Informática e Sociedade								
Unidade Ofertante:	Faculdade de Computação								
Código:	FACOM32101		Período/Série:		1º		Turma:	S	
Carga Horária:						Natureza:			
Teórica:	30	Prática:	00	Total:	30	Obrigat ória:	(X)	Optativ a:	()
Professor(A):	João Henrique de Souza Pereira					Ano/Semestre:		2026/02	
Observações:									

2. EMENTA

Aspectos sociais econômicos, morais, legais e profissionais acerca da Informática. Ética pessoal, institucional, profissional e pública na área da informática. Privacidade e Propriedade de Dados Pessoais. Relações étnico-raciais e indígenas, direitos humanos, e educação ambiental.

3. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é fundamental para que o estudante compreenda a amplitude e a complexidade da relação e impactos entre Informática e Sociedade. Isso é extremamente importante na sociedade atual, visto as grandes interações e influências entre a área de tecnologia e a humanidade.

4. OBJETIVO
Objetivo Geral:

Ao final da disciplina o estudante deverá ser capaz de entender as questões sociais, éticas e econômicas associadas ao uso do computador, bem como o papel do profissional de informática na sociedade.

Favorecer-se-á o desenvolvimento da consciência crítica e da consciência profissional ampliando as possibilidades de atuação na sociedade.

O estudante também deverá ser capaz de refletir sobre elementos que não sejam puramente tecnológicos, tais como privacidade, as relações étnico-raciais e indígenas, direitos humanos e educação ambiental.

5. PROGRAMA
1. Profissional de Informática e a Sociedade

- 1.1. As organizações e o trabalho
- 1.2. As atribuições do profissional
- 1.3. Impacto da computação na vida e sociedade
- 1.4. Impacto na saúde do profissional no exercício da profissão
- 1.5. Regulamentação e exercício da profissão

2. Ética e Computação

- 2.1. Definição de ética
- 2.2. Ética em computação e ética profissional
- 2.3. Códigos de ética
- 2.4. Propriedade intelectual
- 2.5. Ética na Internet

3. Privacidade e Propriedade de Dados

- 3.1. Privacidade na era da informação
- 3.2. Aspectos legais acerca da privacidade
- 3.3. Propriedade de dados pessoais

4. Relações Étnico-Raciais e Indígenas, e Direitos Humanos

- 4.1. Papel da informática no fomento de ações acerca de relações étnico-raciais e indígenas, direitos humanos, e educação ambiental

6. METODOLOGIA

O curso será ministrado através de aulas expositivas sobre o tema, Sexta-feira, de 20:50 até 22:30. Para a exposição, serão usados slides, disponibilizados no Microsoft Teams, em conjunto com a exposição oral. A apresentação será complementada, sempre que necessário, com anotações e demonstrações no quadro da sala e debates. Serão ao todo quinze Sextas-feiras, totalizando 30 horas-aula presenciais. As 06 horas faltantes serão contabilizadas por meio da realização de Atividades Complementares distribuídas ao longo do semestre.

Cronograma de Atividades

Semana	Módulo	Atividades Presenciais	Carga Horária Presenciais	Data Horário de Atividades Presenciais	Atividades Complementares	Carga Horária Atividades Complementares
01/09/26	Início Semestre					
1	Recepção dos Ingressantes	Recepção dos Ingressantes.	2 horas-aula	04/09/2026 20:50		
2	Apresentação da disciplina Introdução à Informática e Sociedade	Aula presencial expositiva. Discussões e debates sobre o módulo.	2 horas-aula	11/09/2026 20:50		

3	Organização dos grupos para o trabalho avaliativo O impacto da informática no futuro da sociedade	Aula presencial expositiva. Discussões e debates sobre o módulo.	2 horas-aula	18/09/2026 20:50		
4	1. Profissional de Informática e a Sociedade (Visão Brasil) 1.1. As organizações e o trabalho 1.2. As Atribuições do profissional 1.3. Impacto da computação na vida e sociedade 1.4. Impacto na saúde do profissional no exercício da profissão 1.5. Regulamentação e exercício da profissão	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo. Aulas presenciais expositivas.	2 horas-aula	25/09/2026 20:50	Pesquisa sobre o tema definido para o grupo e preparação da apresentação.	2 horas-aula
5	1. Profissional de Informática e a Sociedade (Visão Planeta) 1.1. As organizações e o trabalho 1.2. As Atribuições do profissional 1.3. Impacto da computação na vida e sociedade 1.4. Impacto na saúde do profissional no exercício da profissão 1.5. Regulamentação e exercício da profissão	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo. Aulas presenciais expositivas.	2 horas-aula	02/10/2026 20:50		
6	2. Ética e Computação 2.1. Definição de ética 2.2. Ética em Computação e Ética Profissional 2.3. Códigos de Ética 2.4. Propriedade Intelectual 2.5. Ética na Internet	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo. Aulas presenciais expositivas.	2 horas-aula	09/10/2026 20:50	Pesquisa sobre o tema definido para o grupo e preparação da apresentação.	2 horas-aula
7	3. Privacidade e Propriedade de Dados 3.1. Privacidade na era da informação 3.2. Aspectos legais acerca da privacidade	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo.	2 horas-aula	16/10/2026 20:50		

	3.3. Propriedade de dados pessoais	Aulas presenciais expositivas.				
8	Facom Techweek	Participação nas atividades da Facom Techweek	2 horas-aula	23/10/2026 20:50		
9	4. Relações Étnico-Raciais e Indígenas, e Direitos Humanos 4.1. Papel da informática no fomento de ações acerca de relações étnico-raciais e indígenas, direitos humanos, e educação ambiental	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo. Aulas presenciais expositivas.	2 horas-aula	30/10/2026 20:50		
10	Final Brasileira da Maratona SBC de Programação	Participação nas atividades e análise do impacto na sociedade	2 horas-aula	06/11/2026 20:50		
11	Tema 1 de escolha do grupo (informática com alto impacto na sociedade)	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo. Aulas presenciais expositivas.	2 horas-aula	13/11/2026 20:50		
12					Pesquisa sobre o tema definido para o grupo e preparação da apresentação.	2 horas-aula
13	Tema 2 de escolha do grupo (informática com alto impacto na sociedade)	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo. Aulas presenciais expositivas.	2 horas-aula	27/11/2026 20:50		
14	Tema 3 de escolha do grupo (informática com alto impacto na sociedade)	Apresentação e debates pelos grupos, de tema sobre o módulo.	2 horas-aula	04/12/2026 20:50		

		Aulas presenciais expositivas.				
15	Vista das atividades avaliativas	Vista das atividades avaliativas	2 horas-aula	11/12/2026 20:50		
16	Atividade Avaliativa de Recuperação	Atividade Avaliativa de Recuperação	2 horas-aula	18/12/2026 20:50		
19/12/26	Término Semestre	total de horas-aula presenciais:	30		total de horas-aula de atividades complementares :	06
Carga Horária Total (presencial + atividades complementares):						36 horas-aula

ATENDIMENTO E COMUNICAÇÃO COM OS DISCENTES

Comunicação com os Discentes preferencialmente por meio da Seção de "POSTs" na equipe da disciplina no Teams do Microsoft Office 365 (<https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365>). Horário de Atendimento às Quintas-feiras (19h50 até 20h50) e Sábados (10h00 às 11h00) na Sala 1B132 do Bloco 1B mediante agendamento a ser realizado previamente em sala de aula ou por mensagem no Teams.

7. AVALIAÇÃO

Os discentes serão avaliados por meio de três atividades, sendo:

- Trabalho Avaliativo 1 (TA1), com apresentação de trabalho, no valor de 30 pontos cada. As datas estão listadas na tabela "Cronograma de Atividades".
- Trabalho Avaliativo 2 (TA2), com debate de temas relacionados ao conteúdo do curso, no valor de 40 pontos. Será feito via debate em sala de aula e upload de materiais no Microsoft Teams, na seção arquivos, da equipe Teams da disciplina, em até 24hs após o debate. As datas estão listadas na tabela "Cronograma de Atividades" e são respectivas às apresentações dos grupos que ocorrerão a partir do primeiro tema do programa.
- Participação e Presença (PP) nas atividades das discussões dos temas, no valor de 30 pontos.

A nota final será calculada da seguinte forma:

$$NF = TA1 + TA2 + PP$$

O discente será aprovado se $NF \geq 60$.

Organização dos Grupos para os Trabalhos Avaliativos (TAs)

As TAs serão realizados em 8 Grupos. Cada grupo terá o número de participantes igual à "Qtd Discentes com Matrícula na Disciplina / 8", com arredondamento para cima, ou para baixo. Os participantes dos grupos serão escolhidos, de forma livre, pelos próprios participantes e todas atividades em grupo realizadas, na

disciplina, manterão o mesmo grupo. A distribuição dos temas será feita com prioridade conforme a ordem de registro dos grupos no formulário de cadastro do grupo, no Microsoft Teams.

Detalhamento das pontuações

Trabalho Avaliativo 1 (TA1): Total 30 ptos

- 15 pts Qualidade da apresentação entre 10 a 20min para aquecer o assunto
- 15 pts Qualidade do material apresentado e carregado no teams da disciplina em até 24hs após apresentação

Trabalho Avaliativo 2 (TA2): Total 40 ptos

- 20 pts Qualidade e organização do debate, entre 50 a 60min
- 20 pts Domínio e fundamentação do assunto de forma científica e com elevada qualidade

Participação e Presença (PP): Total 30 ptos

- 10 pts Participação do grupo (2 pts por pergunta de qualidade, sendo pontuada uma por debate)
- 20 pts Presença individual no semestre

Decréscimos:

- 02 pts por minuto de desvio no tempo (no respectivo critério)
- 10 pts para o grupo caso algum participante atrase, ausente ou saia mais cedo na data da apresentação/debate do próprio grupo (inclui atraso em entrega do material pelo teams)
- 20 pts para o participante que atrasar ou sair mais cedo na data da sua apresentação/debate
- 02 ptos na presença individual por atraso ou sair mais cedo, -04 ptos por ausência

Em caso de atraso ou ausência poderá fazer prova individual ao final do semestre, com todo conteúdo da disciplina, no valor da pontuação perdida.

Atividade Avaliativa de Recuperação

De acordo com o Art. 141 das Normas de Graduação (Res. CONDIR Nº 46/2022), haverá uma avaliação de recuperação de aprendizagem. A avaliação de recuperação de aprendizagem abrangerá todo o conteúdo visto no semestre. Ainda, de acordo com o Art. 141, somente fará jus ao direito de realizar a avaliação de recuperação substitutiva o(a) discente que não obtiver o rendimento mínimo de aprovação (60 pontos) e que possuir no mínimo 75% de frequência na disciplina. Em caso de aprovação obtida graças ao desempenho na recuperação, a nota final será saturada em 60 pontos.

A atividade avaliativa de recuperação de aprendizagem será realizada em data listada na tabela "Cronograma de Atividades".

Controle de Frequência

A assiduidade será computada através da chamada em sala durante as aulas, em um horário aleatório após 10 minutos do início de cada encontro diário. O professor poderá adotar, a seu critério, caso haja demasiada desistência de continuidade em sala, uma segunda chamada ao final do segundo horário de aula.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica

BARGER, R. N. **Ética na computação**: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

MASIERO, P. C. **Ética em computação**. São Paulo: EDUSP, 2000.

OLIVEIRA, I. (org.). **Relações raciais e educação**: novos desafios. Rio de Janeiro: DP&A, 2003.

Complementar

CASTELLS, M. **A Sociedade em rede**. 2. ed. São Paulo: Paz e Terra, 1999.

FERREIRA, A. de J. (org.). **Relações étnico-raciais, de gênero e sexualidade**: perspectivas contemporâneas. Ponta Grossa: UEPG, 2014.

FREITAS, L. M. S.; WHITAKER, M. do C.; SACCHI, M. G. **Ética e Internet**: uma contribuição para as empresas. São Paulo: DVS, 2006.

LAMOTTE, S. B. **O profissional da informática**: aspectos administrativos e legais. [S. l.]: Sagra DC Luzzatto, 1993.

RODRIGUES FILHO G.; BERNARDES, V. A. M.; NASCIMENTO, J. G. do (org.). **Educação para as relações étnico-raciais**: outras perspectivas para o Brasil. Uberlândia: Editora Gráfica Lops, 2012.

IBRAHIM, Francini Imene Dias. **Educação ambiental: estudo dos problemas, ações e instrumentos para o desenvolvimento da sociedade**. São Paulo: Erica, 2014. Livros. (1 recurso online). ISBN 9788536521534. Disponível em: <https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/9788536521534>. Acesso em: 18 ago. 2022.

Material de apoio

O material de apoio será disponibilizado no Microsoft Teams na equipe da disciplina.

DIREITOS AUTORAIS

Todo o material produzido e divulgado pelo docente, como vídeos, textos, arquivos de voz, etc., está protegido pela Lei de Direitos Autorais, a saber, a lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, pela qual fica vetado o uso indevido e a reprodução não autorizada de material autoral por terceiros. Parágrafo Único: responsáveis pela reprodução ou uso indevido do material de autoria dos docentes ficam sujeitos às sanções administrativas e as dispostas na Lei de Direitos Autorais.

9. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: ____/____/____

Coordenação do Curso de Graduação: _____